

Vorbereitung des Spielmaterials für 3 Kleingruppen

3 Gruppen von je 3 bis 5 Personen spielen mit jeweils einem der 3 Sets.

Gruppenaufteilung beachten! Nicht alle verstehen die Spielregeln von Ecogen gleich schnell. Jede Gruppe sollte eine Person beinhalten, die das Spiel verstanden hat oder zumindest öfter mal zu Hause Brettspiele spielt. Diese Person ist die Expert*in und steht bei Regelfragen zur Verfügung. Sie erhält auch die Spielübersicht.

Empfehlung: 4 Personen pro Runde sind die perfekte Gruppengröße!

Jede Gruppe erhält:

- Die Ereigniskarten eines Sets (Fuchs/Wolf/Honigbiene)
- Die Naturplättchen eines Sets (Fuchs/Wolf/Honigbiene)
- ca. 20 Siegpunktmarker (Bohnen)

Aufteilung des Spielmaterials

Wenn ihr die Schulvariante von Ecogen habt (bestehend aus 6 sets), sind die Naturkarten bereits in die Sets aufgeteilt.

Falls nicht hier ein Tip:

Wiesen-Lebewesen, Waldrand-Lebewesen, Wald-Lebewesen, sind auch an ihrer jeweiligen Farbe im Spiel zu erkennen und erleichtern das Aufteilen des Materials. Beim Set „Fuchs“ sind alle Wiesen-Plättchen enthalten und beim Set „Wolf“ sind alle Wald-Plättchen enthalten.



Wiese



Waldrand



Wald

Das Spielmaterial von Ecogen kann in 3 Sets aufgeteilt werden (Fuchs/Wolf/Honigbiene), um mit bis zu 15 Personen spielen zu können.

Set 1 „Fuchs“

Aufbau:

Naturplättchen und Ereigniskarten jeweils mischen und als 2 separate Stapel bereit legen.

Startlebensraum „Wiese“ in die Tischmitte legen + 2 Naturplättchen an jede Person.

Maximal Punktzahl: 20



Tiere	Pflanzen	Lebensräume	Ereigniskarten
Weiβling	Holunder	4 Wiese	Wiederansiedlung
Blattfloh	Wilde Möhre	2 Waldrand	Blütenbestäubung
Weberknecht	KnaulgraS		Rodung
Kaninchen	Schlehe		Herbizid
Feldmaus	Löwenzahn		Buschfeuer
Wegameise	Weidelgras		Erdrutsch
Zauneidechse	Quecke		
Grashüpfer			
Röhrenblattlaus			
Marienkäfer			
Schmeißfliege	*Alle gelben Naturplättchen		
Nachtpfauenauge			
Fuchs			

Farbe der Lebensräume
spielt keine Rolle!

Set 2 „Honigbiene“

Aufbau:

Naturplättchen und Ereigniskarten jeweils mischen und als 2 separate Stapel bereit legen.

Startlebensraum „Waldrand“ in die Tischmitte legen + 2 Naturplättchen an jede Person.

Maximal Punktzahl: 26



Tiere	Pflanzen	Lebensräume	Ereigniskarten
Kellerassel	Kiefer	6 Waldrand	Baustelle
Eichelhäher	Wicke		Schutzgebiet
Bussard	Brennnessel		Abholzung
Zwergfledermaus	Fingerhut		Nagergift
Honigbiene	Holzapfel		Umsiedlung
Rotkehlchen	Wildbirne		Krautfäule
Bänderschnecke	Giersch		
Kleiner Fuchs	Hasel		
Wespe	Veilchen		
Kreuzspinne			
Amsel			
Reh			

Set 3 „Wolf“

Aufbau:

Naturplättchen und Ereigniskarten jeweils mischen und als 2 separate Stapel bereit legen.

Startlebensraum „Wald“ in die Tischmitte legen + 2 Naturplättchen an jede Person.

Maximal Punktzahl: 28



Tiere	Pflanzen	Lebensräume	Ereigniskarten
Tausendfüssler	Linde	4 Wald	Orkanböhe
Wald Regenwurm	Bärlauch	2 Waldrand	Zirkulation
Waldkauz	Buschwindröschen		Wilderei
Eichhörnchen	Eibe		Insektizid
Siebenschläfer	Stechpalme		Naturschutz
Borkenkäfer	Rotbuche		Flächenversiegelung
Baumlaus	Tanne		
Hirschkäfer	Eiche		
Kreuzotter			
Igel	*Alle dukelgrünen		
Wildschwein	Naturplättchen		
Blaumeise			
Wolf			

Farbe der Lebensräume
spielt keine Rolle!