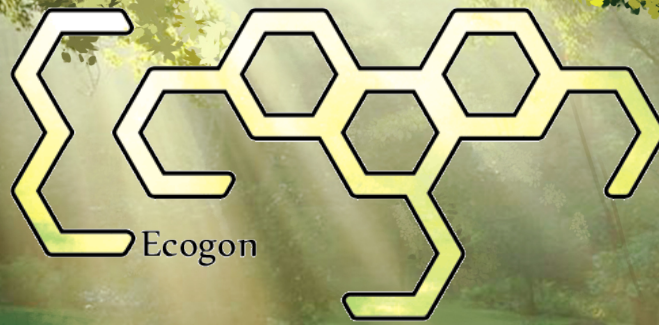




Kurz und knapp:

- Natur Lege- und Aufbauspiel
- Ökosystem Wald, Wiese und Waldrand
- Umweltbildung
- kooperativ oder solo
- nachhaltig und plastikfrei produziert



ab 8
Jahren



für 1-6
Spieler_innen



30-90
Minuten

Worum gehts?

Die Spieler_innen legen Tiere, Pflanzen und Lebensräume so geschickt zusammen, dass möglichst viele Arten einen Platz zum Überleben finden. Das kleine Ökosystem wird allerdings durch Ereigniskarten immer wieder verändert und beschädigt. Nur wenn es stabil und divers genug ist, können die Spieler_innen gewinnen.

Wie wird gespielt?

Am Anfang steht ein Lebensraum. Daran müssen die Spieler_innen weitere der Sechseckplättchen passend legen um ein vielfältiges Ökosystem zu erschaffen. Dabei haben die verschiedenen Tiere unterschiedliche Bedürfnisse. Erst wenn durch direktes Anlegen all diese erfüllt sind gibt das Lebewesen Siegespunkte in Form von getrockneten Biobohnen.

Ziel ist es am Ende des Spiels, trotz herausfordernder Ereigniskarten genügend Siegespunkte zu sammeln.

Inkl. 2 extra Module

Kontakt@gaia games.de
www.gaia games.de/ecogon

3. überarbeitete Auflage

UVP: 36€ Brutto

EKP: 19,8€ Netto

Maße: 23,5x19x4,5cm

Gewicht: 1000g

EAN: 978-3-9823084-3-2

Bio-Bohnen als Spielsteine!

Inhalt

- 80 Sechseckplättchen
- 20 Ereigniskarten
- 80 Spielmarker
- Spielanleitung
- Artenbegleitheft
- 36 Modulplättchen
- 36 Modulmarker

