

# Vögel & Untergrund



**SPIELANLEITUNG**

## Hallo, wir sind Gaiagames!

Als nachhaltiger und innovativer Spieleverlag wollen wir mit unseren Spielen Menschen für Natur- und Umweltschutz begeistern. Denn mit Spaß lernt es sich am besten. Unser Motto: Begeistern statt belehren.

# GAiAGAMES



2015 haben wir mit Ecogon unser erstes Spiel verwirklicht und sind mittlerweile in der 3. Auflage. Zusammen mit Ecogon - Stille Wasser sind die hier beschriebenen Erweiterungen nur ein paar der unzähligen Möglichkeiten das Spiel- bzw. Ökosystem in Zukunft noch größer und vielfältiger werden zu lassen. Wir wünschen euch viel Spaß beim Entdecken der Welt von Ecogon und hoffen ihr habt beim Spielen genauso viel Spaß wie wir beim Entwickeln.

## Spielanleitung Ecogon Erweiterungen Vögel und Untergrund

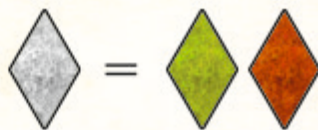
Ihr benötigt das Grundspiel von Ecogon, bzw. Ecogon - Stille Wasser!

Mit Ecogon - Untergrund und Ecogon - Vögel kommen nicht nur neue Tiere und Pflanzen dazu. Auch die Lebensräume bekommen eine weitere, wichtige Rolle! Denn manche Tiere benötigen jetzt Totholz oder Steilwände um etabliert zu werden.

Außerdem gibt es neue Plättchen für die Habitat-Erweiterung aus Stille-Wasser (S.x) und ein neues Ausgleichs-Modul (S.x), wodurch ihr aus negativen Ereignissen, doch noch einen Nutzen ziehen könnt.

**Aufgepasst:** Wir haben 2 Änderungen an der Symbolik gegenüber Ecogon (2. Auflage) und Ecogon - Stille Wasser vorgenommen. An den Spielregeln ändert sich dadurch nichts!

1) Die Lebewesen haben im oberen Bereich anstelle weißer Rauten, jetzt grüne Rauten (Pflanzen), bzw. rote Rauten (Tiere).



2) Es wurden 2 Symbole überarbeitet:



# Ecogon - Untergrund

## 20 Natur-Plättchen



13 Tierarten

3 Pflanzenarten

4 Lebensräume

## 4 Ausgleichs-Plättchen



## 4 Habitat-Plättchen



8 Rund-  
marker

## Spielvorbereitung





Mischt die Natur-Plättchen aus Ecogon-Untergrund mit denen aus dem Grundspiel und schon kann das Spiel beginnen.

## Ablauf


Ihr spielt nach den Fortgeschrittenen Regeln von Ecogon. Am Spielablauf ändert sich nichts, es kommen lediglich ein paar neue Bedürfnisse hinzu.

## Was ist neu?

### Lebensräume

Es gibt 4 neue Lebensräume mit jeweils einem grauen Rauten-Symbol. Diese Lebensräume bieten zusätzlich Totholz  oder eine Steilwand . Alle Lebewesen, die an einen solchen Lebensraum angrenzen und das entsprechende Bedürfnis ( ) haben, können „Totholz“ oder „Steilwand“ nutzen.

### Tiere

Es gibt eine neue Fortbewegungsart: Grabend (). Manche Tiere in Ecogon - Untergrund benötigen grabende Tiere um ihre Bedürfnisse zu erfüllen.

Mehr Informationen auf: [gaiagames.de/spiele/ecogon-voegel-und-untergrund/](http://gaiagames.de/spiele/ecogon-voegel-und-untergrund/)

# Ecogon - Vögel

## 20 Natur-Plättchen



14 Tierarten  
2 Pflanzenarten  
4 Lebensräume



## 4 Ausgleichs-Plättchen



## 4 Habitat-Plättchen



## 8 Rundmarker

## Spielvorbereitung

Ecogon: Mischt die grünen und gelben Natur-Plättchen aus Ecogon-Vögel mit denen aus dem Grundspiel und schon kann das Spiel beginnen.

Ecogon - Stille Wasser: Mischt die braunen und blauen Natur-Plättchen aus Ecogon-Vögel mit denen aus dem Grundspiel und schon kann das Spiel beginnen.

Selbstverständlich könnt ihr auch alle Erweiterungen von Ecogon kombinieren! Die Infos dazu findet ihr in der Anleitung von Ecogon - Stille Wasser auf S.21.

## Ablauf

Ihr spielt nach den Fortgeschrittenen Regeln von Ecogon. Am Spielablauf ändert sich nichts, es kommen lediglich ein paar neue Bedürfnisse hinzu.

## Was ist neu?

### Lebensräume

Es gibt 4 neue Lebensräume, 3 davon haben ein zusätzliches graues Symbol. Diese Lebensräume bieten zusätzlich Totholz (♠) oder eine Steilwand (♠). Alle Lebewesen, die an einen solchen Lebensraum angrenzen und das entsprechende Bedürfnis (☘ ☘) haben, können „Totholz“ oder „Steilwand“ nutzen.

### Buntspecht

Der Buntspecht interagiert mit seiner Umgebung, indem er Baumlöcher in die umliegenden Bäume hämmert (auch in Totholz). Alle Bäume, welche an den Buntspecht angrenzen, bekommen einen Baumloch-Rundmarker (☘) und können das Bedürfnis Baumloch für angrenzende Tiere erfüllen. (Bleibt auch, wenn der Buntspecht aus dem Ökosystem entfernt wird.)

Mehr Informationen auf: [gaiagames.de/spiele/ecogon-voegel-und-untergrund/](http://gaiagames.de/spiele/ecogon-voegel-und-untergrund/)

# Ausgleichs - Modul

Ihr kennt das sicherlich: Ihr plant sorgfältig euer Ökosystem, puzzelt in Ruhe vor euch hin und plötzlich kommt das falsche Ereignis zum falschen Zeitpunkt und das Spiel droht zu kippen.

Um euch das Spiel etwas zu erleichtern haben wir das Ausgleichsmodul entwickelt.

## Spielinhalt



• 1 Schutzmarker (Ecogon-Vögel)

• 4 + 4 Ausgleichs-Plättchen (Ecogon-Vögel + -Untergrund)

## Spielvorbereitung

Wählt zu Beginn des Spieles 1 bis 4 Ausgleichs-Plättchen zufällig aus und legt sie mit der rötlichen Seite und der größeren Schrift nach oben neben den Natur-Plättchen bereit. Je mehr Plättchen ihr verwendet, desto einfacher wird das Spiel.



## Änderungen im Spielablauf

Tritt einer der beschriebenen Auslöser ein, dreht ihr sofort das Ausgleichs-Plättchen um.

Permanente Fähigkeiten gelten ab jetzt für alle Mitspielenden.

Handelt es sich um eine einmalige Fähigkeit, könnt ihr sie jederzeit nutzen und legt das Ausgleichs-Plättchen anschließend auf den Ablagestapel.

Schwierigere Variante: Ihr benötigt je genutztes Ausgleichs-Plättchen im Spiel 3 SP mehr.

Anmerkung zum Schutzmarker:



Liegt der Schutzmarker auf dem einzigen Lebewesen, der Ziel eines Ereignisses werden kann, legt ihr die Ereigniskarte ohne Effekt ab.

# Habitat - Modul

Besitzt ihr Ecogon - Stille Wasser? Dann fügt einfach die neuen Habitat-Plättchen zu den jeweiligen Lebensraumstapeln hinzu. Falls nicht, könnt ihr euch das Habitatmodul mit Anleitung hier kostenlos runterladen! [gaiagames.de/service/download/](http://gaiagames.de/service/download/)



## Spielinhalt



• 3+4 Rundmarker  
(Ecogon-Vögel + -Untergrund)

• 4 + 4 Habitat-Plättchen (Ecogon-Vögel + -Untergrund)

Ihr könnt auch ausschließlich mit den Habitat-Plättchen aus Ecogon - Untergrund bzw. Ecogon - Vögel spielen. Beachtet dabei einfach die folgende Regeländerungen:

## Spielvorbereitung

Alle Habitat-Plättchen liegen offen neben den Natur-Plättchen. Wenn ihr einen Lebensraum platziert, dürft ihr ein farblich passendes Habitat-Plättchen auf den Lebensraum legen. Für jedes genutzte Habitat-Plättchen benötigt ihr 2 Siegespunkte mehr, um zu gewinnen.

## Änderungen im Spielablauf

Wenn ihr einen Lebensraum, auf dem ein Habitat-Plättchen liegt, komplett umschließt, führt ihr sofort den angegebenen Effekt aus. Entfernt anschließend das Habitat-Plättchen.

Wenn ein Lebensraum zusätzlich als Baumhöhle, Totholz, etc. zählt, legt den entsprechenden Rundmarker darauf.

## Effekte der Habitat-Plättchen





Kennt ihr schon Fish'n'Flips?  
Das clevere Kartenspiel zum  
Schutz der Meere!



### Kurz und knapp:

- Karten/Puzzlespiel, Kombinatorik
- Levelsystem mit steigender Komplexität
- hoher Wiederspielwert
- kooperativ oder gegeneinander
- nachhaltig und plastikfrei produziert



ab 7  
Jahren



für 1-4+  
Spieler\_innen



15-30  
Minuten

# www.gaiagames.de



Kennt ihr schon Summsalabim?  
Das Lernspiel des Jahres 2023!



### Kurz und knapp:

- kooperativ balancieren, summen und zuhören
- einheimische Hummeln und Wildpflanzen
- Lerninhalt: Motorik, Auditive Wahrnehmung
- Umweltbildung für Groß und Klein
- nachhaltig und plastikfrei produziert



2-5+



15 Min.



ab 5  
Jahren